# SÃO PAULO TECH SCHOOL

# ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## LEONARDO NACAGAWA SILVA. RA: 01221176

# PROJETO INDIVIDUAL – MINECRAFT

# SÃO PAULO-SP

# 2022

# Sumário:

# 1 ......................................................................................................... Capa

# 2 .................................................................................................... Sumário

# 3 ................................................................................................... Contexto

# 3 ................................................................................................... Objetivo

# 3 .............................................................................................. Justificativa

# 3 ..................................................................................................... Escopo

# 4 .................................................................................... Marcos do projeto

# 4 ............................................................................... Premissas e restrições

# 4 .............................................................................................. Sustentação

# Contexto:

O Minecraft foi um dos primeiros jogos que eu pude perceber que conseguia me prender em frente a televisão durante bastante tempo sem eu enjoar. Ele foi essencial na minha vida durante parte da minha infância e pré-adolescência.

# Objetivo:

O meu principal objetivo com esse projeto é mostrar para as pessoas que não conhecem o Minecraft a grandiosidade desse jogo, e como ele marcou e continua marcando uma geração de jogadores. Quero poder fazer as pessoas olharem meu site e sentirem vontade de ir jogar e sentirem o que eu sinto jogando. Esse site é destinado a todos os fãs do jogo e pessoas que querem descobrir mais sobre ele.

# Justificativa:

Escolhi o Minecraft para ser o meu tema pois eu queria escolher algo que conseguiu me marcar e que ainda está presente na minha vida, e acho que nada melhor do que o melhor jogo que eu já joguei na minha vida. Outro fator relacionado a escolha é que ele me traz boas lembranças de um período da minha vida que eu sinto muita falta que é o final da minha infância e começo da pré-adolescência.

# Escopo:

# A partir do tema escolhido, eu organizo o meu Product Backlog na minha ferramenta de gestão e começo a preparar a documentação e o banco de dados. Em sequência começo o meu site e as suas funcionalidades. Após o término das funcionalidades o foco passar a ser da implementação de estilização e preparação da apresentação. Finalizando com uma apresentação no dia 08/06/2022.

# Marcos do projeto:

# 07/05/2022 – Definição do tema

08/05/2022 – Planejamento do projeto no Trello

10/05/2022 – Planejamento da modelagem de dados

06/06/2022 – Últimas alterações feitas no projeto

08/06/2022 – Apresentação do projeto

# Premissas e restrições:

* Disponibilização de internet para funcionamento do site
* O notebook deverá ter pelo menos 4gb de RAM para o site rodar sem problemas

# Sustentação:

* Internet disponível a todo momento
* Suporte 24 horas em caso de problemas